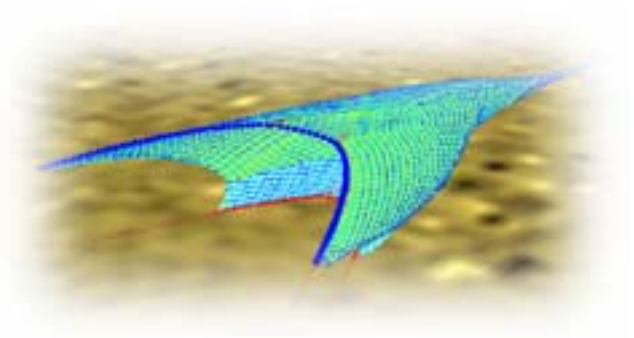
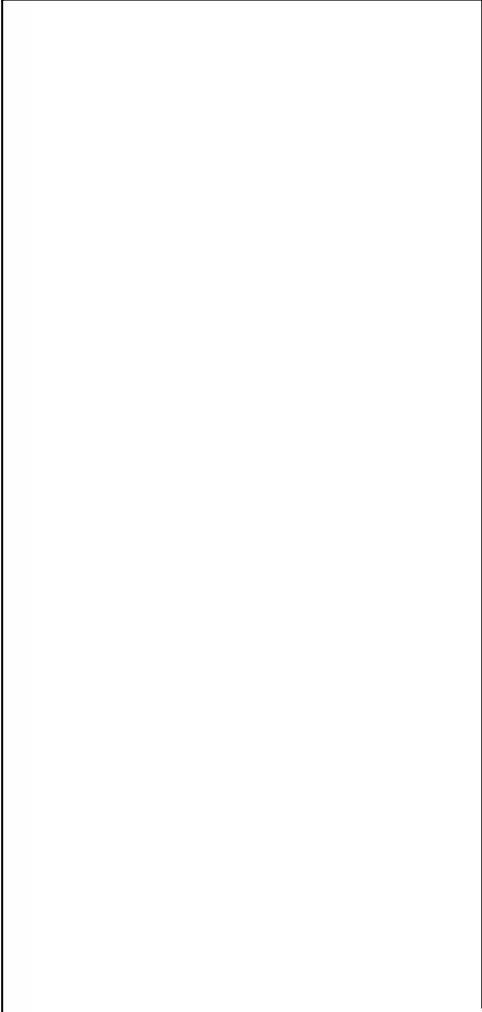


Exercises DynamiT



DynamiT

Ifremer

Ejercicios prácticos para
nuevos usuarios

Cómo modificar un arte de arrastre durante
una simulación

Esta guía informativa muestra cómo modificar los parámetros de arte de arrastre durante una simulación. Esto resulta especialmente útil para observar los efectos de las distintas modificaciones a la hora de optimizar un arte de arrastre.

Se supone que las guías informativas “TutorialBottomTrawl” (*guía de arte de arrastre de fondo*) y “TutorialVirtualBottomTrawl” (*guía de red virtual de arrastre de fondo*) han sido asimiladas. Se utilizarán los archivos .trg y .sim obtenidos en dichas guías.

- Abra los archivos TRG y SIM. Ejecute la simulación utilizando los parámetros por defecto. Nada deberá cambiar se la convergencia se había producido previamente.
- Vuelva al archivo TRG.

Modifique la flotación del arte de arrastre. Modifique los flotadores: añada dos flotadores de 11 litros en cada extremo de ala.

- Seleccione la herramienta “punctual float” (*flotador puntual*).
- Añada los flotadores.
- Globalice.
- Pulse la tecla 3D.

Ahora podrá:

- Crear una nueva simulación, pero ello requerirá empezar el procesamiento de información desde el principio.
 - Actualizar la simulación actual ahorrando así mucho tiempo de cálculo.
- Elija “update current simulation” (*actualizar simulación actual*).
 - Compruebe que el cálculo se ha actualizado correctamente (se mostrará un mensaje).
 - Compruebe que los flotadores adicionales se han tenido en cuenta.
- Modifique la longitud de una línea de barrido y compruebe el efecto de dicha modificación sobre la forma del arte de arrastre.
 - Modifique el número de pies que discretizan los vientos de arrastre.
 - Actualice la simulación.

¿Cuál es su conclusión?

- Modifique la longitud de los vientos de arrastre (1.000 m en lugar de 500 m).
- Actualice la simulación.

¿Cuál es su conclusión?



DynamiT permite modificar todos los parámetros de la red de tracción mientras se está realizando el cálculo, siempre que el número de pies (y nodos) sea el mismo.

En algunos casos (por ejemplo, una modificación significativa en la longitud) la actualización no es interesante y el cálculo lleva tanto tiempo como si se volviera a comenzar desde el principio. Por ejemplo, si se realiza una variación importante en la longitud del viento de arrastre.

Observe que suele ser interesante reducir la prioridad del proceso “calcul.exe” (utilizando el Administrador de tareas de Windows) para trabajar más fácilmente con la aplicación principal de DynamiT.